

Советский танк Т-62А

Послан yohi - 14.11.2016 14:40

Приветствую, коллеги.

Хочу поделиться историей создания своей модели советского танка Т-62А в масштабе 1:25.

Началось все с создания 3D-модели. Несколько лет назад я загорелся создать высокополигональную и высокодетализированную модель этого легендарного

танка. Прошарился по разным сайтам, форумам, накачал кучу фотографий. И вечерами после работы, в свободное время по скетчам и фотографиям делал в

Blender3D свою модель. Я особо не торопился, работал в свое удовольствие с перерывами по несколько месяцев. И года через два у меня получилась такая

модель:

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-621.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-622.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-623.jpg>

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-624.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-625.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-626.jpg>

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-627.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-628.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/3d/t-629.jpg>

Пол дела было сделано (как я думал). Оставалось только всего-навсего это раскрасить, наложить текстуры и т.д. Вот тут я понял, что на самом деле

сделано не пол дела, а четверть, или и того меньше. Оказалось, что текстурирование и освещение не такая простая задача, как я думал.

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01180.jpg>

И я отложил свою работу еще на год. Но вдохновения продолжить так и не приходило. И как-то раз я наткнулся в инете на программу Реракура, с помощью

которой можно делать развертки из 3D моделей. Я подумал, почему бы и нет? И началась работа по превращению высокополигональной модели в

низкополигональную, пригодную для развертки в бумагу.

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/000.jpg>

Работа проходила по-этапно, точнее, по-детально. Начал я с опорного катка. Естественно, с первого раза мало что получалось: Это для меня дело было

новым, неизученным, но я не отчаивался. Работа меня завлекла с головой, хоть и приходилось все делать так же вечерами и после работы, в свободное от

семейных хлопот время. Но, опять же, я никуда не торопился... Попутно просматривая тематические форумы я изучал и опробывал неизвестные до сих пор

мне технологии стендового моделирования.

Вот, собственно, сам процесс:

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00010.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00020.jpg>

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00030.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00040.jpg>

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00050.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00060.jpg>

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00070.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00080.jpg>

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00090.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00095.jpg>

p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00097.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00100.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00110.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00120.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00130.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00140.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00150.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00160.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00165.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00170.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00180.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00190.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00200.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00210.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00220.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00230.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00240.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00250.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00260.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00270.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00280.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00290.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00300.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00310.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00315.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00320.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00330.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00335.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00340.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00350.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00360.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00370.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00380.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00390.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00400.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00405.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00410.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00420.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00430.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00440.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00450.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00460.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00470.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00480.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00490.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00500.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00510.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00520.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00530.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00540.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00550.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00600.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00610.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00620.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00630.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00640.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00650.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00660.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00670.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00680.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00690.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00700.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00710.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00720.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00730.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00740.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00750.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00760.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00770.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00780.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00790.jpghttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00800.jpghtt
p://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00810.jpg
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/00820.jpg

В итоге готовая модель выглядит так:

<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01000.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01010.jpg>
<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01020.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01030.jpg>
<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01040.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01050.jpg>
<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01060.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01070.jpg>
<http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01080.jpg><http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/t-62/01090.jpg>

=====

Re: Советский танк Т-62А

Послан Александр - 14.11.2016 14:48

Красота конечно, но "классическая" картонная технология встречается все реже и реже... Найти бы толкового художника и сделать эту модель без покраски.

=====

Re: Советский танк Т-62А

Послан и Я - 14.11.2016 15:43

Александр писал(а):

Красота конечно, но "классическая" картонная технология встречается все реже и реже... Найти бы толкового художника и сделать эту модель без покраски.

Мне кажется что не реже, объем стабилет, просто так сказать "оупена" становится все больше и больше. Возможно в силу того что технологии окраски становятся доступней. Касательно же этой модели то тут просто текстурщиком не обойтись. Она спроектирована (развернута) "под самодельку", куда более близкие к классике и технологичные модели от МВА и то необходимо адаптировать. Ну и еще чисто технологически это Пепакурное вторсырье, его под полиграфию адово делать проще взять исходную 3д модель и адаптировать где нибудь в РИно или чем то подобном для получения удобноредактируемых разверток.

Но сама работа конечно хороша и достойна уважения. Если бы автор превратился во второго МВА бумажный мир бы взорвался :)

=====

Re: Советский танк Т-62А

Послан yohi - 14.11.2016 20:54

Просветите: Кто такой МВА и что такое РИно?

=====

Re: Советский танк Т-62А

Послан Юра - 15.11.2016 00:11

yohi писал(а):
что такое РИно?
программа Rhinoceros 3D

=====

Re: Советский танк T-62A

Послан и Я - 15.11.2016 09:08

yohi писал(а):
Просветите: Кто такой МВА и что такое РИно?
МВА это никнейм местного разработчика. По-моему мнению лучшего, на данный момент, в том сегменте к которому можно частично отнести и вашу работу.
Вот некоторые из его проектов
http://models-paper.com/index.php?option=com_kunena&Itemid=11&func=view&catid=16&id=2012
http://models-paper.com/index.php?option=com_kunena&Itemid=11&func=view&catid=16&id=15777
http://models-paper.com/index.php?option=com_kunena&Itemid=11&func=view&catid=16&id=32555
Особенность его работы ультимативная точность и заточенность проектов под покраску.

Рино это 3Д редактор НУРБС, на данный момент это оптимальный инструмент для бумажных моделей в плане конструирования последующей обработки.
https://ru.wikipedia.org/wiki/Rhinoceros_3D

=====

Re: Советский танк T-62A

Послан yohi - 16.11.2016 07:00

есть у меня все развертки в цвете и схемы сборки.
только не могу все в кучу собрать - как-то надо лень свою победить, что бы закончить дело.

=====

Re: Советский танк T-62A

Послан yohi - 25.11.2016 12:47

Привет всем!
Выкладываю тест, как и обещал в этой теме
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3804.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3805.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3806.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3814.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3815.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3816.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3817.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3818.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3819.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3820.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3821.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3822.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3823.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3824.JPG

2/IMG_3824.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3825.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3826.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3827.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3828.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3829.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3830.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3831.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3832.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3833.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3834.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3835.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3836.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3837.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3838.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3839.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3840.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3841.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3842.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3843.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3844.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3845.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3846.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3847.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3848.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3849.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3850.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3851.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3852.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3853.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3854.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3855.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3856.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3857.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3858.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3859.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3860.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3861.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3862.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3866.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3867.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3868.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3869.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3870.JPG
http://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3871.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3872.JPGhttp://bfg3d.narod.ru/portfolio/paper/test_t-62/IMG_3873.JPG

=====

Re: Советский танк Т-62А

Послан Fencer - 25.11.2016 17:29

=====

Re:Советский танк Т-62А

Послан yohi - 19.07.2017 19:13

ВОТ. вышел в продажу.

=====

Re:Советский танк Т-62А

Послан Хорошавин Алексей - 19.07.2017 22:13

Херсон = Украина.

Как будет поставляться в Россию?

Мож автор превью (фото страниц) выложит посмотреть?

=====

Re:Советский танк Т-62А

Послан и Я - 19.07.2017 22:35

Хорошавин Алексей писал(а):

Херсон = Украина.

Как будет поставляться в Россию?

...

А в этом есть какая то проблема? Незнаю мне вот регулярно все приходит. Конкретно от Михаила так вообще почтой России из Севастополя

=====